



## VALAIS-WALLIS TIME MACHINE

Rue du Château 36  
1870 Monthey

info@timemachinevs.ch  
<https://timemachinevs.ch>

COMMUNIQUÉ DE PRESSE | SION, LE 22 OCTOBRE 2022, 18h00

**Deux équipes se sont partagé le prix de CHF 5000.- du premier Hackathon organisé par l'association Valais Wallis Time Machine. L'événement visait à recréer le paysage autour du Rhône à Sion au XVIIIe à partir des sources historiques disponibles. Un travail qui n'avait encore jamais été réalisé.**

L'association Valais Wallis Time Machine, qui a comme but de simuler numériquement 10'000 ans d'histoire valaisanne, a organisé son premier hackathon entre histoire, patrimoine et technologie.

Les équipes ont eu 36h pour réaliser une reconstitution de la plaine du Rhône à la fin du XVIIIe, au sud de Sion. L'espace considéré couvre le secteur de la Borgne jusqu'au Domaine des Îles.

Il s'agit d'une première, aucune visualisation de ce type n'avait encore été réalisée à ce jour.

- Reconstituer l'environnement autour du Rhône au sud de Sion en 3D, pour l'intégrer dans le modèle de la ville
- Intégrer et valoriser différentes données et corpus d'archives liés au Rhône en combinant les sources existante (plans 2D, cartes, récits, gravures, photographies) pour créer cette visualisation.
- Période considérée: du XVIIIe à la première moitié du XIXe siècle

### Critères d'évaluation pour le hackathon

- 1 / Exactitude historique; 2/ Qualité du rendu visuel; 3/ Utilisation des ressources mises à disposition; 4/ Qualité technique

### Membres du jury

- Alain Dubois, Archiviste Cantonal, Président Association Valais Wallis Time Machine
- Myriam Evéquoz-Dayen, Historienne, Association Mémoires du Rhône
- Alexandre Cotting, Professeur Institut des Systèmes d'Information, HES-SO Valais

### Citations

**Pour Alain Dubois**, Archiviste cantonal, président de l'association et membres du Jury:

*"Cela fait des siècles que nous conservons des plans de la région. Le passage de la 2D à la 3D ouvre de nouvelles perspectives pour les historiens et le grand public. Grâce à ce hackathon, on perçoit le potentiel de ce type de technologie. Nous nous réjouissons de continuer à simuler numériquement et explorer les 10'000 ans d'histoire du Valais."*

**Pour Muriel Borgeat-Theler**, historienne et spécialiste du Rhône:

*"La reconstitution historique réalisée durant ce hackathon porte un nouveau regard sur la relation entre les habitants de la région et leur fleuve, la gestion du territoire de la plaine du Rhône et de ses ressources. On a souvent en tête le mythe d'une plaine marécageuse et improductive. Hors, en se plongeant dans les cartes, actes, récits et gravures d'avant le XIXe siècle, les participants se rendent rapidement compte que ça n'est pas du tout le cas. Une meilleure connaissance de notre passé peut nous aider à mieux gérer notre patrimoine commun, notamment en lien avec la 3ème correction du Rhône."*



## VALAIS-WALLIS TIME MACHINE

Rue du Château 36  
1870 Monthey

info@timemachinevs.ch  
<https://timemachinevs.ch>

Cet événement fait partie des projets de l'Agenda 2030 de l'Etat du Valais.

### Médias:

Vidéos des prototypes:

- Equipe NF-Art: Prototype [https://youtu.be/INv\\_u6BypXw](https://youtu.be/INv_u6BypXw) ET outil web: <https://youtu.be/9zurmVwgjus>
- Equipe Napoléon: <https://youtu.be/QovA8yp0Zm4>

Photos: [https://drive.google.com/drive/folders/1xPPJadcNdWjW9\\_M-OnHKA0Ju6ctLFpg8?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1xPPJadcNdWjW9_M-OnHKA0Ju6ctLFpg8?usp=sharing)

Poster: <https://drive.google.com/file/d/1BrtYdW25n9wBFJv19S3m4ZJ6CwqhtN-8/view?usp=sharing>

Logo: [https://drive.google.com/file/d/1wfw4MjYhwK6S1zxZhtJ-Y\\_5arEGVe1Qv/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1wfw4MjYhwK6S1zxZhtJ-Y_5arEGVe1Qv/view?usp=sharing)

### Contact:

Alexandre Luyet, Bureau de l'association Valais-Wallis Time Machine, [info@timemachinevs.ch](mailto:info@timemachinevs.ch),  
+41 79 464 89 60